

Fragen für Kampfrichter/Kommissare 2010

(Version 2, Stand 12. August 2010, Hinweis: Neben einigen redaktionellen Änderungen wurde bei folgenden Fragen die Antwort korrigiert: 12 und 97)

Vorbemerkung: Die mit (*) gekennzeichneten Fragen haben zwei Lösungen:

Lösung a): Neue Regeln für Ligen mit obligatorisch neuen Spielfeldmarkierungen oder für eine obligatorisch neue 24/14-Sekunden-Uhr.

Lösung b): Alte Regeln (neue Spielfeldmarkierungen nicht obligatorisch und 24/14-Sekunden-Regel nicht gültig).

1. Ja (Art. 4 und 41). Das Foul zählt auch zu den Mannschaftsfouls von Mannschaft A.
2. Nein (Art.4). A10 wird bereits zum Zeitpunkt der Anmeldung beim Anschreiber zum Spieler.
3. Nein (Art. 4).
4. Ja (Art. 7 und DBB-Rulesletter 3/2010).
5. Ja (Art. 7 und DBB-Rulesletter 3/2010).
6. Nein (Art. 7). Heimmannschaft zuerst.
7. Nein (Art. 7 und KRHB 8.2).
8. Nein (Art. 7 und Rulesletter 3/2010). Der Fehler wird nicht mehr beachtet und das Spiel fortgesetzt
9. Nein (Art. 7). Es kann nur ein Trainer-Assistent eingetragen werden.
10. Nein (Art. 9 und KRHB 3.2). Sie spielt zuerst auf den rechten Korb.
11. Nein (Art. 9 und Rulesletter 3/2010). Dem Werfer. Anschließend wird die richtige Spielrichtung veranlasst.
12. ~~Nein~~ **Ja** (Art. 9). Das Spiel hat **zwar** bereits begonnen **aber die Spieluhr hätte noch nicht laufen dürfen und wird deshalb zurück gesetzt**. Einwurf Mannschaft B,
13. Nein, der Korb zählt nicht, da es sich um keinen Korbwurf handelt (DBB-RI 2010, 10-11).
14. Nein (Art. 12 und Rulesletter 3/2010). Mannschaft A hat die erste Ballkontrolle auf dem Spielfeld erlangt, deshalb zeigt die erste Richtung des Einwurfanzeigers für Mannschaft B.
15. Nein (Art. 12 und Rulesletter 3/2010). Erneuter Sprungball zwischen A5 und B5, aber die abgelaufene Zeit bleibt bestehen.
16. Ja (Rulesletter 3/2010).
17. Ja (Art. 12 und Rulesletter 3/2010). Der Einwurf gehört zur Strafe des technischen Fouls.

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

18. Nein (Art. 12 und Rulesletter 3/2010). Bei einem Foul während des Einwurfs wird der Einwurfanzeiger nicht gedreht.
19. Ja (Art. 12 und Art. 50).
20. Nein (Art. 12). Entscheidend ist die erste Ballkontrolle nach dem Sprungball auf dem Spielfeld.
21. Nein (Art. 12). Bei einer Regelübertretung während des Einwurfs wird der Einwurfanzeiger gedreht.
22. Nein (Art. 12). Bei einem Foul während des Einwurfs wird der Einwurfanzeiger nicht gedreht.
23. Nein (Art. 13 und DBB-RI 2010, 13-1).
24. Nein (Art. 14 und Art. 29).
25. Nein (Art. 16). Dem Kapitän auf dem Spielfeld.
26. Nein (Art. 16 und Rulesletter 3/2010). Die Aktion von A5 dauert wesentlich länger als 0,3 Sekunden und der Schiedsrichter entscheidet, dass der Korb nicht mehr zählt.
27. Ja (Art. 16, Rulesletter 3/2010). Bei weniger als 0,3 Sekunden ist direktes Tippen in den Korb oder Dunking möglich.
28. Nein (Art. 16). Ein Eigenkorb gilt nicht als Korbwurf. Der Ball muss nach der Berührung durch B5 und Ablauf der Spielzeit ganz im Korb sein, um als Eigenkorb zu zählen.
29. (*)
 - a) Nein (Art. 17 und Rulesletter 3/2010). Der Einwurf erfolgt von der Einwurflinie im Vorfeld.
 - b) Ja, der Einwurf erfolgt von der Mittellinie.
30. (*)
 - a) Nein (Art. 17, Rulesletter 3/2010). Der Einwurf erfolgt von der Einwurflinie im Vorfeld (24-Sekunden bleiben auf 17).
 - b) Ja, die 24-Sekunden-Uhr wird zurück gesetzt.
31. Nein (Art. 18 und Art. 49). Die Spieluhr wurde korrekt gestoppt und blieb gestoppt. Der Ball wurde nach dem Feldkorb von A4 zum toten Ball und blieb tot.
32. Ja (Art. 18 und Art. 19).
33. Ja (Art. 18).
34. Ja (Art. 18).
35. Nein (Art. 18). Der Anschreiber darf das Signal nicht geben, da zu diesem Zeitpunkt keine Auszeitmöglichkeit besteht.

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

36. Nein (Art. 18 und Rulesletter 3/2010).
37. Nein (Art. 18).
38. Ja (Art. 18).
39. Nein (Art. 19). Spieluhr ist nicht gestoppt. Nur Mannschaft B kann während der letzten beiden Minuten des 4. Viertels bzw. Verlängerung ein Spielerwechsel gewährt werden.
40. Ja (Art. 19 und DBB-RL 1/2007). Dies ist eine Möglichkeit zum Spielerwechsel für beide Mannschaften, da es sich um eine Regelübertretung handelt.
41. Nein (Art. 19). Der Spielerwechsel von B10 kann erst nach dem letzten Freiwurf von A5 durchgeführt werden, in diesem Fall auch, wenn der letzte Freiwurf nicht erfolgreich ist. Der zweite Freiwurf wird ohne Aufstellung ausgeführt.
42. Nein (Art. 19 und Rulesletter 3/2010). Der Spielerwechsel ist bereits vollzogen worden.
43. Ja (Art. 19).
44. Nein (Art. 19). A5 wurde während derselben Wechsellmöglichkeit bereits ausgewechselt.
45. Ja (Art. 29 und Art. 50).
46. Nein (Art. 29). Dies ist eine 24-Sekunden-Regelübertretung. Die 24-Sekunden-Uhr läuft weiter, weil der Korbwurf den Ring nicht berührt.
47. Nein (Art. 29 und Rulesletter 3/2010). Es handelt sich um eine Sprungballsituation.
48. Ja (Art. 29 und Rulesletter 3/2010). Es handelt sich um eine Sprungballsituation.
49. Ja (Art. 29). Mannschaft A erhält den Ball zum Einwurf mit 12 Sekunden auf der 24-Sekunden-Uhr.
50. Ja (Art. 29). Die Spieluhr wird um vier Sekunden zurückgesetzt.
51. Nein (Art. 29). Mannschaft B wird sonst benachteiligt. Die Entscheidung trifft der Schiedsrichter, nicht der 24-Sekunden-Zeitnehmer.
52. Nein (Art. 29).
53. Nein (Art. 29).
54. Ja (DBB-RI 2010, 29-22).
55. Nein (Art. 34 und Rulesletter 3/2010). Die Punkte werden B4 angeschrieben und B10 führt den Freiwurf aus.
56. Ja (Art. 36 und Rulesletter 3/2010). Das Spiel hat bereits begonnen.

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

57. Ja (Art. 38 und Rulesletter 3/2010). ~~Das Spiel ist von den Schiedsrichtern sofort zu unterbrechen, sofern Mannschaft B dadurch nicht benachteiligt wird.~~ A4 muss Spielfeld verlassen, wird aber nicht bestraft.
58. Nein (Art. 38 und Rulesletter 3/2010). Es wird ihm als Spieler angeschrieben.
59. Ja (Art. 38).
60. Ja (Art. 39).
61. Nein (Art. 40 und Rulesletter 1/2007 und 3/2010). Der bereits ausgeführte erste Freiwurf bleibt gültig und das Spiel wird mit dem zweiten Freiwurf von A4 fortgesetzt.
62. Ja (Art. 42 und Rulesletter 3/2010). Die Strafen heben sich auf.
63. Ja (Art. 42 und Art. 50). Kompensation ist noch möglich, Mannschaft A hatte vorher Ballkontrolle, keine neuen 24 Sekunden.
64. Ja (Art. 44 und Rulesletter 3/2010).
65. Ja (Art. 44).
66. Ja (Art. 44.3.2).
67. Ja (Art. 44 und DBB-Rulesletter 3/2010). Der Einwurf A von der Mittellinie als Teil der annullierten Foulstrafe verfällt.
68. Ja (Art. 45).
69. Ja (Art. 45).
70. Ja (Art. 45).
71. Ja (Art. 46).
72. Ja (Art. 46).
73. Ja (Art. 48).
74. Ja (Art. 48).
75. Ja (Art. 48). Der richtige Spieler muss eingewechselt werden, da das Spiel noch nicht begonnen hat.
76. Ja (Art. 48).
77. Nein (Art. 48 und KRHB 4.2). Die Schilder für Spielerfouls müssen immer verwendet werden.
78. Ja (Art. 48).

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

79. Ja (Art. 48).
80. Ja (Art. 48). Ein Schreibfehler kann jederzeit korrigiert werden, bevor der 1. Schiedsrichter den Anschreibebogen nach Spielende unterschrieben hat.
81. Nein (Art. 49).
82. Nein (Art. 49 und DBB-RI 2010 49-6). Nur stoppen, wenn Korb bei 2:00 oder später erzielt wird.
83. Nein (Art. 49). Drei Minuten vorher.
84. Ja (Art. 49). Kampfgericht muss auf sich aufmerksam machen.
85. Ja (Art. 49).
86. Ja (Art. 49).
87. Ja (Art. 49).
88. Ja (Art. 49 und DBB RI 2010 49-5). Damit das Spiel ohne Verzug fortgesetzt wird.
89. Ja (Art. 49 und DBB RI 2010 49-5). Spieler begeben sich zur Mannschaftsbank.
90. Nein (Art. 50 und DBB RI 2010 50-3). Nur der Schiedsrichter kann nach Fußballspiel eine neue 24-Sekunden-Periode veranlassen, er ist in dieser Situation zu befragen.
91. Ja (Art. 50 und DBB RI 2010 50-4). Verteidigende Mannschaft hat Unterbrechung verursacht. Im Gegensatz zum Fußballspiel muss hier der Schiedsrichter nicht die neuen 24-Sekunden anzeigen.
92. Nein (Art. 29 und Art. 50). Auch die 24-Sekunden-Uhr wird bei erster Ballberührung gestartet.
93. Ja (Art. 29 und 50).
94. (*)
a) Ja (Art. 29 und Rulesletter 3/2010). Sie wird auf 14 Sekunden zurück gesetzt.
b) Ja, sie wird auf 24 Sekunden zurück gesetzt.
95. (*)
a) Nein (Art. 29 und Rulesletter 3/2010). Sie bleibt bei 15 Sekunden.
b) Ja, sie wird auf 24 Sekunden zurück gesetzt.
96. Nein (Art. 29 und 50).
97. (*)
a) Nein (Art. 29 und Rulesletter 3/2010), sie wird auf 14 Sekunden zurück gesetzt.
b) ~~Ja. Nein, sie wird auf 24 Sekunden zurück gesetzt.~~
98. Ja (Art. 50). **Nach Freiwürfen gibt es immer neue 24 Sekunden.**

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

99. Ja (Art. 29 und Rulesletter 3/2010). Mannschaft B würde durch ein Rücksetzen der 24-Sekunden-Uhr benachteiligt.
100. Nein (Art. 50).
101. Nein (Art. 50). Ballkontrolle von A4 endet erst dann, wenn B5 Ballkontrolle erlangt.
102. Ja (Art. 50).
103. Ja (Art. 50).
104. Ja (Art. 50).
105. Ja (Technische Ausrüstung 10.5).
106. Ja (Technische Ausrüstung 11.1).
107. Nein (KRHB 4.5 und Technische Ausrüstung 14.1). Der Einwurfanzeiger (mindestens 10 cm breit und hoch) steht in der Mitte des Anschreibertisches.
108. Ja (KRHB 8.2).
109. Ja (KRHB 8.2).
110. Nein (KRHB 8.2). Das Foul wird in der Farbe des ersten Viertels eingetragen.
111. Ja (KRHB 8.2 und Rulesletter 3/2010).
112. Nein (KRHB 8.5). Die Punkte werden dem Werfer angeschrieben.
113. Ja (KRHB 8.6).
114. Nein (KRHB 8.6). Es wird ein „F“ eingetragen.
115. Ja (KRHB 8.6). In der Spielpause vor Spielbeginn: Minute „0“.
116. Ja (KRHB 8.6).
117. Nein (KRHB 8.6). Bei einer Spieldisqualifikation ist kein Vermerk auf der Rückseite des Anschreibebogens und kein Bericht an die spielleitende Stelle erforderlich.
118. Ja (KRH 8.6).
119. Nein (KRHB 8.6). Dies wird mit einem „SD“ gekennzeichnet.
120. Nein (KRHB 8.6, Punkt 7). Beim Trainer wird 5^B eingetragen.
121. Nein (KRHB 8.6, Punkt 9). Beim Trainer wird 8^B eingetragen. Beim Trainer-Assistent werden alle Kästchen mit „D“ aufgefüllt.

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

- 122. Nein (KRHB 8.6, Punkt 16). Zusätzlich wird beim Trainer ein 8^B eingetragen.
- 123. Nein (KRHB 8.9). Nur die Mannschaft, gegen die ein Korb erzielt wurde, darf wechseln.
- 124. Ja (KRHB 8.10).
- 125. Nein (KRHB 8.10). 1. Schiedsrichter, bzw. Kommissar muss dabei sein.
- 126. Ja (KRHB 8.11). Auch um die Überprüfung an Hand der Kampfrichter-Lizenzen (sofern erforderlich) vornehmen zu können.
- 127. Ja (KRHB 8.16). Festlegung der FIBA.
- 128. Ja (KRHB 9.1).
- 129. Ja (KRHB 10.2).
- 130. Nein (KRHB 10.2).
- 131. Ja (KRHB 14). Das zeichnet ein gutes Kampfgericht aus.
- 132. Ja (FIBA Ausschreibung).
- 133. Nein (4.2 BBL-Ausschreibung). Es sind die nicht spielfähigen Spieler aufzuführen.
- 134. Ja (BBL-VGSO § 7). Ist kein Kommissar anwesend, ist der Protest beim 1. Schiedsrichter anzumelden.
- 135. Nein (BBL-VGSO § 8). Der Kommissar bzw. 1. Schiedsrichter protokolliert den Protest.
- 136. Ja (BBL-VGSO § 7).
- 137. Ja (BBL-SO § 3.2).
- 138. Nein (BBL-SO § 25).
- 139. Ja (BBL-Standards 1.5.3).
- 140. Ja (BBL-Standards 1.8).
- 141. Ja (BBL-Standards 4.2).
- 142. Ja (BBL-Werbung § 11.6).
- 143. Ja (BBL-Werbung § 14).
- 144. Ja (BBL-Werbung § 21).
- 145. Ja.

Deutscher Basketball Bund e.V. AG Regeln

146. Ja.

147. Ja.

148. Ja.